

Einladung vom 10. Fachgruppentreffen der Fachgruppe OOSE Objektorientierte Software-Entwicklung

Workshop zu Abstimmung der Arbeitskreise

Dienstag, d. 23. März 2004, in Marburg als Workshop im Rahmen der Modellierung 2004

Für Aktualisierungen siehe Webseite <http://www.upb.de/cs/GI-FG219/>

Sehr geehrte Mitglieder der Fachgruppe OOSE und Interessenten,

wir laden Sie hiermit herzlich zum 10. Fachgruppentreffen ein, das im Unterschied zu den bisherigen Treffen als gemeinsamer Workshop der Arbeitskreise durchgeführt wird. Das Umfeld der Fachkonferenz Modellierung 2004 bietet im Anschluss an das Treffen weitere interessante Möglichkeiten der Diskussion, des Erfahrungsaustauschs und des Wissenserwerbs.

Anliegen

Beim Fachgruppentreffen am 24.09.2003 in Erfurt wurden neue Arbeitskreise vorgestellt, die der Arbeit der Fachgruppe neue Impulse verleihen. Von den Teilnehmern und Initiatoren wurde der Bedarf nach Abstimmung zwischen den Arbeitskreisen festgestellt. Das Treffen im Rahmen der Konferenz Modellierung 2004 soll dieser Abstimmung, dem Finden von Synergien und Berührungspunkten sowie dem Präzisieren der Ziele der Arbeitskreise dienen.

Dabei besteht für alle Interessenten die Gelegenheit, ihre eigenen Ziele für den jeweiligen Arbeitskreis zu artikulieren und damit einzubringen.

Arbeitskreise

Die beteiligten Arbeitskreise und ihre Schwerpunkte werden hier genannt, eine kurze Beschreibung ist der OOSE-Webseite mit dieser Einladung zu entnehmen.

- **AK Produktlinien** (Klaus Schmid, FhG IESE Kaiserslautern)
 - Aufteilung von Domänen-Anforderungen auf Produkte und Plattform
 - Wechselwirkung zwischen Anforderungen und Architektur
 - Werkzeug-Anforderungen und Bewertung existierender Werkzeuge
 - starke Ausrichtung auf Industrie-Bedürfnisse
- **AK Software-Architekturen** (Wilhelm Hasselbring, Ralf H. Reussner, Uni Oldenburg)
 - auf Komponenten aufbauende Architekturen
 - Erreichen nichtfunktionaler Eigenschaften
 - Komponentenintegration, Interoperabilität und Adaption
 - Verringerung der wachsenden Kluft zwischen universitärer Forschung und industrieller Software-Entwicklung

- **AK Modellbasierte Entwicklung** (Dirk Muthig, FhG IESE Kaiserslautern)
 - modellgetriebene Entwicklung auf technologieunabhängigen Abstraktionsebenen
 - architekturzentrierte Entwicklung
 - pragmatischer Einführung und Anwendbarkeit von Methoden in der industriellen Praxis
- **AK Service-Based Software Engineering** (Bernhard Schätz, TU München)
 - Methoden zum Strukturieren komplexer Systemfunktionalitäten
 - Komponenten-Modularisierung bei hohem Interaktionsgrad
 - Weiterentwicklung der Ansätze Feature-basierter Entwicklung und Auflösung von Feature-Interaktion
 - Methoden zur Modellierung von Verhalten und Sichtweisen
 - frühzeitige Analyse von Konsistenz und Vollständigkeit
- **AK Modellbasierte Entwicklung von Embedded Systems** (Andreas Korff, ARTiSAN Software Tools GmbH) (Kurzbeschreibung wird auf der OOSE-Webseite bereitgestellt)

Ablauf

- Vorstellung von Motivation, Schwerpunkten und Zielen der einzelnen Arbeitskreise (ca 1,5 h)
- Diskussion der als Position Papers eingebrachten Vorschläge (ca. 1 h)
- Diskussion der Ziele und Berührungspunkte der Arbeitskreise (ca 1,5 h)
- Aufteilung in die einzelnen Arbeitskreise und Erarbeitung von Zielen, Zeitplan und weiteren Schritten (ca 2 h).

Anmeldung und Einreichung von Position Papers

Deadline für Position Papers: 15. Februar 2004.

Konferenzanmeldung als Frühbucher: 1. Feb. 2004

Workshopanmeldung per Email an matthias.riebisch@tu-ilmenau.de

Weitere Informationen dazu standen zu Redaktionsschluss noch nicht zur Verfügung, bitte informieren Sie sich auf der OOSE-Webseite unter <http://www.upb.de/cs/GI-FG219/>.

Stand 14.11.2004, Matthias Riebisch, TU Ilmenau