

Universität Siegen- Praktische Informatik
Das Programmier-Praktikum
Übungsblatt 2

Aufgabe 2: Erweiterung der Personenverwaltung

Bei diesem Übungsblatt handelt es sich um eine Erweiterung der vorherigen Aufgabe.

1. Die Daten der bereits bestehenden Personenverwaltung sollen bei System-Ende im Dateisystem gespeichert und bei Neustart des Programms geladen werden. Dabei soll von dem Konzept der Serialisierung in Java Gebrauch gemacht werden.
2. Die in der ersten Woche entwickelte Test-Klasse soll durch eine interaktive Bedienung des Programms ersetzt werden. Es soll **keine** graphische Benutzeroberfläche (GUI) erstellt werden, stattdessen sollen alle Funktionen über die Kommandozeilen-Oberfläche aufgerufen und bedient werden.

Beispiel für den Startdialog:

```
Willkommen beim Personenverwaltungssystem
```

```
Bitte wählen Sie eine Funktion aus:
```

- (1) neue Person anlegen
- (2) bestehende Person löschen
- (3) Personen auflisten
- (4) Person suchen
- (5) System beenden

```
Nummer eingeben: __
```

Bei 1 als Eingabe könnte das Ergebnis beispielsweise so aussehen:

```
Person anlegen
```

```
Bitte wählen Sie einen Personentyp aus:
```

- (1) für Administrator
- (2) für Professor
- (3) für Student
- (4) für Hauptmenü

```
Nummer eingeben: __
```

3. Falls Sie in der ersten Woche keine Fehlerüberprüfung implementiert haben, ist diese jetzt zu realisieren. Dabei soll auch überprüft werden, dass keine Matrikel-Nummer doppelt vorkommt – bei doppelten Matrikel-Nummern soll eine Exception geworfen und an der entsprechenden Stelle gefangen werden.

Lern-Ziele: mit Serialisierung speichern, interaktive Bedienung über Kommandozeile, Fehlerüberprüfung, Exceptions