

Übung Entwurfsmuster

Blatt 1 – Ausgabe am 04.07.2017, Bearbeitung bis 25.07.2017

Hinweise: Verwenden Sie für die Lösung der Aufgabe die integrierte Entwicklungsumgebung *Eclipse*. Eine aktuelle Eclipse Version erhalten Sie unter <http://www.eclipse.org/downloads/>.

Die Abgabe erfolgt über das Repository. Nutzen Sie das Repository auch dazu, Zwischenstände Ihrer Arbeit zu sichern.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an cpietsch@informatik.uni-siegen.de.

Aufgabe 1.1 Entwurfsmuster: Einarbeitung

Machen Sie sich mit dem Model-View-Controller-Paradigma vertraut und beschreiben Sie dieses kurz. Von welchen Entwurfsmustern wird bei der Umsetzung des Paradigmas Gebrauch gemacht? Machen Sie sich mit den verwendeten Entwurfsmustern vertraut.

Aufgabe 1.2 Entwurfsmuster: Implementierung

Das Projekt `2017s_pep_dp_money` beinhaltet das Grundgerüst einer *digitalen Geldbörse (Money Bag)*, welche in der Lage ist, Geldbeträge der Währungen *Euro*, *Pfund* und *Dollar* aufzunehmen. Der Benutzer interagiert mit der Geldbörse mittels einer graphischen Benutzerschnittstelle (vgl. 1), welche die aktuell enthaltenen Geldbeträge der jeweiligen Währungen auflistet.

zufügen oder Subtrahieren von Geldbeträgen sowie zur Ausgabe des Gesamtbetrags (*Saldo*) bereitgestellt. Beim Hinzufügen und Subtrahieren von Beträgen werden die Eingaben darauf hin überprüft, ob diese nur Buchstaben (Feld *Currency*) oder Kommazahlen (Feld *Amount*) beinhalten. Fehlerhafte Eingaben werden dem Benutzer über die graphische Schnittstelle mitgeteilt. Der Gesamtbetrag wird entsprechend einer selektierten Währung berechnet und ausgegeben.

Laden Sie das Programmgerüst herunter und vervollständigen Sie die mit `TODO` kommentierten Stellen. Benennen Sie außerdem die Stellen, an denen Ihnen explizit oder implizit genutzte Entwurfsmuster auffallen.

Bitte informieren Sie bei auftretenden Problemen frühzeitig Ihren Betreuer!

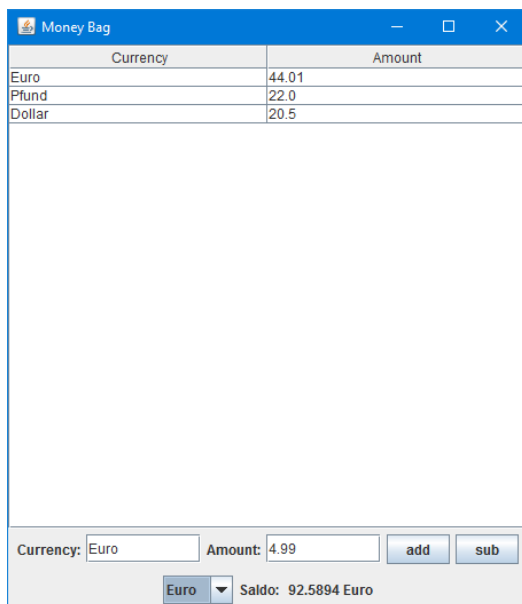


Abbildung 1: MoneyBag UI

Des Weiteren werden Komponenten zum Hinzu-